

PROFIL

Dipl.-Ing. Dietmar Herrmann
Softwareentwickler

Geburtstag: 07.12.1970

Lisa-Keßler-Str. 136
28355 Bremen



Fachlicher Schwerpunkt:

.NET Softwarearchitekt- Entwickler (Analyse, Design, Implementierung, Test) für Windows, bzw. Web Applikationen, Service-Orientierte und mehrschichtige Applikationsarchitekturen.

Microsoft Certified Professional (MCP):

.NET Framework - Application Development Foundation

Mich zeichnen besonders aus:

meine Kompetenz, hohe Teamfähigkeit, sowie eine große persönliche Akzeptanz bei Kunden.
Eine besondere Begabung für gute, ansprechende und intuitive Benutzerinterfaces

Ausbildung / Werdegang

1994 – 1998 Studium der Elektrotechnik an der FH Bremen

1993 – 1994 Fachhochschulreife an der Fachoberschule Bremen, Fachrichtung Elektrotechnik

1987 – 1991 Ausbildung zum Kommunikationselektroniker Fachrichtung Informationselektronik

Position

Software-Entwicklung / Programmierung

Beratung / Consulting

Projektleitung / Organisation / Koordination

Einsatz als:

Freiberuflicher Mitarbeiter

Derzeit kommt eine Festanstellung für mich nicht in Betracht

Einsatzort

Innerhalb von Deutschland, vorzugsweise im Großraum Bremen, Hamburg, Hannover, Münster

Fremdsprachen

Deutsch

Englisch

Betriebssysteme

Windows NT, 2000, XP, Windows 7, Windows 8

Windows Server 2000, 2003, 2008, 2012

Windows CE 2.0 – 5.2



Programmiersprachen

C# 2.0, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5 (inklusive ASP.NET 2.0, 3.5), VB.NET
C, C++ (mit MFC)
Sonstige:
XAML & WPF, HTML, XML, CSS, SQL, PHP, ActionScript 3.0

Datenbanken

SQL Server 7.0, 2000, 2005, 2008, SQL Server 2005 Mobile Edition
MySql

Datenkommunikation

Internet, Intranet, Windows Netzwerk
TCP/IP: gute Kenntnisse Anwendungsschicht, Sockets, TCP, UDP
SMS, GPRS, ISDN, TCP/IP
verschiedene Standard- und proprietäre Protokolle
Webservices (WSDL)

Spezialkenntnisse

Benutzerführung und Oberflächen (mit ansprechenden Design)
Parser
Zustandsautomaten
Bildbearbeitung (programmatisch, Bildbearbeitung)
Kommunikation und dazugehörige Protokolle
SOA, Verteilte Anwendungen
Mehrschichtige- Architektur
Erstellung von Online Hilfe
MS Office Programmierung
Webserver (IIS, Apache)

Produkte/Standards/Erfahrungen

Agile Software Entwicklung (eXtreme Programming (XP), SCRUM)
Model Driven Development (MDD)
.NET Framework 2.0, 3.0, 3.5, 3.5 SP1, 4.0, 4.5, WPF, Silverlight, Windows Forms
Visual Source Safe, Tortoise, Subversion
Visual Studio.NET (2003, 2005, 2008, 2010, 2012), TFS
MSMQ (Message Queuing)
Visio
XML Spy
Microsoft Reportings
FxCop, StyleCop
WDK (Windows Driver Kit)
Adobe Photoshop, Dreamweaver, Illustrator
Famos (Signalanalyse, Darstellung und Präsentation)
Microsoft HTML Help Workshop
.Net Enterprise Library
Spring Dependency Injection, NAnt, ContinuousIntergration

Projekte in der Selbständigkeit

07.2011 –

Rheinmetall Defence Electronics GmbH

Führungssystem für Bataillone. Benutzerführung und Architektur.

C#, .NET 4.0, Spring.Net, NAnt, ContinuousIntegration, WinForms 2.0, TFS

01.2010 – 06.2011

Rheinmetall Defence Electronics GmbH

Erstellung einer Kartenlage-Darstellung für das Projekt Infanterist der Zukunft – Erweitertes System (IdZ ES).

C#, .NET 3.5, Spring .Net, NAnt, ContinuousIntegration, WinForms 2.0

09.2009 – 12.2009

OHB Teledata GmbH

Entwicklung einer Client- Serveranwendung auf Basis von Silverlight, welche über einen Webservice mit einer zentrale Datenbank kommuniziert. In der Silverlightanwendung können Positionen von mobilen Einheiten auf einem Bing-Map-Control angezeigt werden.

Hierfür habe ich auch das Datenbankdesign und die Entwicklung des Webservices übernommen.

C#, .NET 3.5, XAML, Silverlight 3, WPF, SQL Server 2008, Webservices

08.2008 – 09.2009

SAM Electronics GmbH, Hamburg

Remote-Bedienterminal für die Steuerung und Überwachung eines Steuerungsrechners

Komplette Neuentwicklung eines Clients, welcher über ein eigenes Protokoll XML- Nachrichten mit einem zentralen Steuergerät austauscht und dieses steuert, bzw. konfiguriert.

C#, .NET 4.0, Windows Forms 2.0, Windows XP, XML, VxWorks

03.2008 – 07.2008

Radisy Corporation, Hillsboro OR, USA

Entwicklung eines API für den SMBus (System Management Bus) und den LVDS-Display Controller eines Motherboards in C und C++, inklusive Testsoftware und .NET Wrapper- Klasse.

Besondere Herausforderung waren die dazu notwendigen Kernel Treiber.

Außerdem habe ich die komplette Kommunikation zwischen dem Endkunden (Schweiz), dem Auftraggeber (USA) und der Hardwareentwicklung (China) übernommen.

C++, C, WDK, DDK

07.2007 – 12.2007

OHB-Teledata GmbH, Bremen

Lasttestsimulator für GPRS Kommunikationsserver.

Beliebig viele zentral gesteuerte verteilte Clients simulieren mehrere GPRS Endgeräte. Die Engeräte können auch Fehler im Protokoll und Verzögerungen simulieren. Verhalten des zu testenden Servers wird protokolliert und ausgewertet.

C#, .NET2.0, Windows Forms 2.0, SQL, Windows Server 2003, SQL Server 2005, Windows XP

04.2007 – 07.2007

OHB-Teledata GmbH, Bremen

SMS Kommunikations- und Routingserver, Protokollumsetzer.

Auswertung von verschiedenen Nachrichten von mobilen Endgeräten. Die empfangenden Telegramme mussten in XML- Nachrichten umgewandelt und entsprechend über verschiedene Webservices verteilt werden.

C#, .NET 2.0, Server 2000, NUnit

03.2007 – 04.2007

OHB-Teledata GmbH, Bremen

Entwicklung und Implementierung eines SW-Watchdogs für ein Windows CE Projekt.

C++, Windows CE .Net 4.1

02.2006 – 03.2007

SAM Electronics GmbH, Hamburg

Komplette Neuentwicklung der Bedien- und Auswertungssoftware einer "mobile magnetische Vermessungsanlage" für Marineschiffe.

Benutzeroberfläche, Entwurf der Datenbank, Datenverschlüsselung, Grafische Auswertung der magnetischen und akustischen Signatur über verschiedene 2D und 3D-Diagramme, Import und Export über Excel und XML, Drucken über Reports.

C#, .NET 2.0, C, C++, VB, XML, Windows Forms 2.0, Famos, Import/Export von Excel-Arbeitsmappen, FxCop, StyleCop

01.2006 – 02.2006

OHB-Teledata GmbH, Bremen

GPS Treiber für Windows CE, Kommunikation über UBX und NMEA.

Universeller Treiber, welcher verschiedene GPS Geräte erkennt, entsprechend konfiguriert und der zugehörigen Applikation regelmäßig die aktuelle GPS-Position und Uhrzeit liefert.

C++, Windows CE

03.2006 – 09.2006

OHB-Teledata GmbH, Bremen

Materialverfolgung für die Bundeswehr, Konzeption Gesamtkonzept, Umsetzung der Handterminaloberfläche

C#, SQL Server 2005 Mobile Edition, Windows CE .Net 4.2

06.2005 – 10.2005

IQUELL GmbH, Bremen

Verwaltung von Fußball-Bundesligaspieler Daten mit automatischer Profilerstellung der einzelnen Spieler für ein Sammelkartenspiel.

C#, .NET 2.0, SQL, Windows XP, SQL Server 2000

10.2005 – 12.2005

IQUELL GmbH, Bremen

Download und Bearbeitung von Fotos über das Internet

Benutzer können ihr persönliches Foto hochladen und erhalten dann die druckfähige PDF-Datei einer Sammelspielkarte mit allen Daten.

C#, ASP.NET, Photoshop, ImageGlue 6.0 (WebSupergoo)

Auszug einiger Projekte als Angestellter bei der OHB-Teledata GmbH (8 Jahre)

Kühne & Nagel

Konzeption und Umsetzung einer Sendungsverfolgung, Entwicklung der Handterminaloberfläche, Kommunikation zwischen Zentrale und Fahrzeugen über SMS, Projektleitung

Visual C++, AS400, SQL Server 7.0

GEFCO

Konzeption und Umsetzung einer Sendungsverfolgung, Kommunikation zwischen Zentrale und Fahrzeugen über GPRS, Projektleitung

Visual C++, MFC, SQL Server 2000

FIEGE

Konzeption und Umsetzung einer Sendungsverfolgung, Kommunikation zwischen Zentrale und Fahrzeugen über SMS, Projektleitung

C++, MFC, SQL Server 7.0

BASF

Konzeption und Umsetzung des mobilen Teils des internen Fuhrparkmanagements, Kommunikation zwischen Zentrale und Fahrzeugen über CSD, Projektleitung

C#, Windows 2003, SQL Server 2000

Daimler Benz, Werk Bremen

Konzeption und Umsetzung des mobilen Teils des internen Fuhrparkmanagements, Kommunikation zwischen Zentrale und Fahrzeugen über SMS, Projektleitung

C++, MFC, SQL Server 2000

Diplomarbeit

DASA (Daimler Benz Aerospace Aktiengesellschaft), Werk Bremen

Ermittlung des Bewegungszustands kooperativer Objekte aus Videobildfolgen zur autonomen Navigation

Es ging um die automatische Navigation von Kleinsatelliten, welche Videoaufnahmen von Raumfahrzeugen (in diesem Fall die ISS), erstellen sollte.

Ein dazu entwickelter Entfernungsschätzer benötigt die Bildschirmkoordinaten von bekannten Marken des Raumfahrzeuges. Diese Marken auf dem Raumfahrzeug wurden mit blinkenden Lampen gekennzeichnet, um dann automatisch identifiziert und verfolgt zu werden.

Die Software war damit in der Lage, innerhalb kurzer Zeit die relative Position eines kooperativen Objekts zu bestimmen.

C, C++, Matlab, RTOS

Dauer: 6 Monate